



CÂMARA MUNICIPAL DE FUNDÃO

ESTADO DO ESPÍRITO SANTO

INDICAÇÃO Nº 149/2026

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE FUNDÃO-ES.

INDICAR ao Poder Executivo Municipal, por meio da Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Lazer (SESJUV), que promova a inauguração do novo campo society localizado na sede do município com a realização de um torneio esportivo aberto à população, envolvendo equipes das comunidades de Fundão.

O vereador infra-assinado, no uso regular de suas atribuições legais e regimentais, vem à presença de V. Exa. INDICAR ao Poder Executivo Municipal, por meio da Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Lazer (SESJUV), que promova a inauguração do novo campo society do município com a realização de um torneio esportivo aberto à população, envolvendo equipes das comunidades de Fundão (SEDE), Distrito de Timbuí e Praia Grande.

A construção do novo campo society representa um importante investimento para o esporte e o lazer em nosso município. A realização de um torneio na cerimônia de inauguração será uma forma de valorizar esse importante equipamento público, incentivar a prática esportiva e fortalecer a integração entre os moradores das diversas comunidades.

Além de celebrar a entrega do novo espaço, o torneio proporcionará momentos de convivência, inclusão social e incentivo aos hábitos saudáveis, promovendo o esporte como ferramenta de cidadania e desenvolvimento social.

Diante do exposto, solicita-se à Secretaria Municipal de Esporte, Juventude e Lazer (SESJUV) que organize um torneio de inauguração, garantindo ampla participação da população e transformando esse momento em uma grande celebração do esporte fundãoense.

Diante disso, solicitamos a devida atenção e providências por parte do Executivo Municipal para a implementação desta importante ação.

Diante do exposto, solicita-se a atenção do Poder Executivo para o atendimento desta indicação.

Palácio Legislativo "Henrique Broseghini" 24 de Julho de 2026.



Paulo Roberto Cole (PBR)
Vereador do Município de Fundão

